



Bizzotto: “Bravi a resistere al Messina nel primo tempo. È un campo difficile”

## Descrizione

Messina beffato su azione d'angolo così com'era successo contro l'**Audace Cerignola**. Il match-winner **Nicola Bizzotto**, in sala stampa, ha comunque sottolineato le difficoltà trovate dal **Monopoli** al “Franco Scoglio”: *“Il **Messina** era davvero una squadra in forma e per buona parte del primo tempo lo si è visto, la pressione che riescono a fare soprattutto quando attaccano sotto i propri tifosi è importante. Siamo stati bravi a reggere in quelle due o tre occasioni in cui ci sono stati batti e ribatti vicino alla porta. Nel primo tempo eravamo contro vento e ciò può influire molto, lo abbiamo visto anche l'anno scorso quando fu una partita simile. Nella ripresa, giocata a favore di vento, abbiamo avuto più il pallino del gioco”*.



Il Monopoli celebra il gol partita (foto Paolo Furrer)

E poi la rete decisiva che il difensore ha firmato sugli sviluppi di un corner, non senza un pizzico di fortuna: *“Sul gol è andata bene, c'è stato questo colpo di testa che ho fatto in un contrasto con **Ferrara**, la palla è rimasta lì e poi sono sincero, essendo mancino ho pensato di indirizzarla come potevo verso la porta e fortunatamente è andata dentro. Avevamo bisogno di tornare a vincere in trasferta, perché nonostante il buon ruolino di marcia che avevamo avuto negli ultimi due mesi fuori venivamo da due sconfitte. Imporsi su un campo così difficile è motivo di soddisfazione”*.

Così come Pancaro, anche Bizzotto ha voluto evidenziare un aspetto: *“Questo è un gruppo in cui tutti danno il massimo quando vengono chiamati in causa. Il mister deve fare delle scelte e non tutti riescono a trovare lo spazio che meriterebbero per quello che dimostrano durante la settimana. A maggior ragione mi sono sacrificato anche fuori ruolo, per essere da esempio a chi purtroppo non*



1. Calcio
2. Lega Pro

### Tag

1. Acr Messina
2. Michele Ferrara
3. Monopoli
4. stadio Franco Scoglio

### Data di creazione

5 Marzo 2023

### Autore

dstraface

default watermark